



Liga San Francisco de Churolooma

Ecuador Tumbaco Churolooma
ligachurolooma.sadcaf.com.ec

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 98

Categoría: MAXIMA Fecha: Domingo — Mayo 10, 2026 Hora: 15:00 Cancha: Cancha 1

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 17 Vocal:

Fenix


2

#	JUGADOR	
3	Jonny Tituaña	✓
7	Jonathan Caiza	✓
9	Andy Bravo	✓
12	Jandry Zambrano	✓
20	Luis Quiranza	✓
21	Jaime Grefa	✓
22	Pedro Bravo	✓⚽ ×1 ⚡ ×1
23	Elías Criollo	✓
24	Manuel Proaño	✓
52	Lenin Quiranza (*)	✓⚽ ×1

Jugadores sancionados en la vocalía No. 98
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 15.00

Hooligans F.C.


9

#	JUGADOR	
1	Darwin Alvarez	✓
3	Franklin Romero	✓
4	Jorge Mina	✓⚽ ×1
5	Jimmy Landeta	✓⚽ ×2 ⚡ ×1
6	Freddy Vega	✓
7	Bryan Piedra	✓⚽ ×3
8	Martin Barreno	✓⚽ ×2
9	Arturo Chala	✓⚽ ×2
14	Darwin Landeta	✓
18	William Hinojosa	✓
24	Anderson Morocho	✓
25	Carlos Vega	✓
54	Juan Cueva (*)	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 98
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 15.00

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga San Francisco de Churolooma; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga San Francisco de Churolooma.



Liga San Francisco de Churolooma

Ecuador Tumbaco Churolooma
ligachurolooma.sadcaf.com.ec

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 98 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Fenix (2) - Hooligans F.C. (9), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Nombre: Alejandro Guazumbo

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Fenix:

- No. 22 - Pedro Bravo

Tarjetas Amarillas del equipo Hooligans F.C.:

- No. 4 - Jorge Mina
- No. 5 - Jimmy Landeta

Nombre: Juan Carlos Lastra